

Les écoliers créent une appli pour valoriser le Cavu

Ils sont 22. Ont une dizaine d'années et sont élèves de CM2 à l'école de Sainte-Lucie de Porto-Vecchio. Une classe comme les autres qui, pendant toute l'année, a travaillé sur un projet plutôt innovant pour des enfants si jeunes: la conception d'une application de randonnée pour smartphone. Avec l'aide, évidemment, des adultes: ONF, commune de Zonza - pour la partie financement, notamment - et office du tourisme, sans oublier les enseignants.

Le résultat, après ces mois de travail, c'est U giru di Zonza, qui permet de partir "à la recherche des trésors du Cavu". Une balade interactive d'un peu moins de deux kilomètres à travers la vallée, en suivant les indications de Petru, un petit mouflon facétieux qui part à la recherche des chèvres de son grand-père pour les monter en montagne. Et quand on approche d'un indice - il y en a onze en tout à trouver - le personnage donne l'alerte grâce à un bip. "Nous avons fait plusieurs repérages avec les enfants pendant l'hiver,



Les enfants de la classe de CM2 de Corentin Renard ont élaboré l'application U giru di Zonza avec l'aide de Muriel Tiger, du service aménagement forestier de l'ONF. / PHOTOS S. O.

vu quels endroits étaient intéressants en fonction de la faune, de la flore ou du paysage. Ce sont eux qui ont choisi les sujets qu'ils voulaient aborder tout au long de la balade", explique leur enseignant, Corentin Renard, qui est également directeur de l'école.

Et évidemment, le travail a également présenté un intérêt pédagogique avec des recherches sur la faune et la flore locales, de la création de textes ou encore de la gestion de prise de photos: "Le travail s'est fait à la fois en classe et sur site, et nous a permis d'aborder des points très différents du programme, de manière assez ludique, à raison d'une heure et demie par semaine", reprend l'enseignant.

Avec l'aide et l'ingénierie de l'ONF

Le sentier suivi par l'application existe déjà, "et il présente un certain intérêt à plusieurs niveaux, tant pour ce qu'on y trouve que parce qu'il est accessible à tous et qu'il est relativement ombragé, ce qui n'est pas négligeable en cette période", sourit Muriel Tiger, du service aménagement forestier de l'ONF. L'office national des forêts développe ainsi son volet d'éducation à l'environnement, en répon-

dant à une demande de la commune. "Nous travaillons sur les nouvelles technologies, et avons la capacité de créer une application. Comme les jeunes sont de plus en plus sur leur téléphone, l'objectif était aussi d'utiliser leur outil de communication privilégié pour les amener à la nature et aux sorties."

Mais si le contenu de l'appli a été pensé par les jeunes, l'idée était aussi de créer un produit touristique pour tous, "qui pourra être étendu à d'autres sentiers puisque l'application permet une certaine souplesse", remarque Sandra Agostini, responsable de l'office du tourisme, qui va promouvoir l'appli et la randonnée qui y est attachée.

Pour que cette balade intergénérationnelle puisse se faire, il faut penser à télécharger l'application et à la lancer avant de rejoindre la vallée du Cavu où le réseau ne passe pas...

SANDRINE ORDAN



Dernier jour d'école et premier test grandeur nature pour les enfants, sous l'œil attentif de leur enseignant.